

KAS MIŠKELYJE GYVENA?

Žaidimo taisyklės

Mūsų miškelyje gyvena daug įvairių gyvūnų. Susipažink su jais, žaisdamas šį smagų porinių kortelių žaidimą. Žaidimas skirtas 2-4 žaidėjams nuo 3 iki 8 metų amžiaus.

Rinkinį sudaro 48 kortelės ir žaidimo taisyklės. Kortelėse pavaizduoti 24 gyvūnai, kiekvieno gyvūno yra po dvi vienos kortelės.

Kaip žaisti?

Slėpynės. Iš pradžių žaidėjai turi susitarti, kelios kortelės bus naudojamos užduotyje. Geriausia, kai užduotį sudaro nuo 4 iki 9 kortelių. Visos kortelės užverčiamos ir sumaišomos. Iš šių kortelių žaidėjai ruoš užduotis. Pirmasis žaidėjas atverčia sutartą kortelių skaičių ir pasideda priešais save. Tuomet įsižiūri į šias atverstas korteles, stengdamasis įsiminti visus jose pavaizduotus gyvūnus, pasako, kiek gyvūnų turi pasislėpti (kiek kortelių jis ketina atspėti), užsimerkia ir nususka. Jam iš kairės esantis žaidėjas užverčia tiek kortelių, kiek tas ketino atspėti, ir pakviečia jį atsimerkti bei spėti, kokie gyvūnai pasislėpė. Įvardijęs pasislėpusius gyvūnus, žaidėjas atverčia pasislėpusių gyvūnų korteles ir patikrina, ar atsakė teisingai. Jei teisingai įvardijo visus pasislėpusius gyvūnus, jis visas šiuos gyvūnus vaizduojančias korteles pasiima sau, o likusias gražina į užverstų gyvūnų krūvelę. Jei suklydo bent vieną kartą, jis negauna nei vienos kortelės ir iš savo turimų kortelių (jei turi) privalo atiduoti į užverstų gyvūnų krūvelę tiek kortelių, kiek ketino atspėti. Toliau visos užduoties kortelės užverčiamos, sumaišomos ir iš jų užduotį sau ruošia kitas žaidėjas. Žaidimas baigiamas, kai užverstų kortelių lieka mažiau nei reikia užduočiai paruošti. Žaidimą laimi žaidėjas, surinkęs daugiausia kortelių.

Mūsų miškelyje gyvena:

Barsukas



Bebras



Briedis



Drugys



Elnias



Ežys



Gegutė



Genys



Lapė



Lokys



Lūšis



Pelėda



Skruzdė



Stirna



Stumbras



Šernas



Šeškas



Uodas



Vilkas



Voras



Voverė



Zylė



Zuikis



Žaltys



„Dvynukai“. Priklausomai nuo žaidėjų amžiaus, šiame žaidime galima naudoti visas arba tik dalį porinių kortelių. Žaidėjų užduotis – surinkti kuo daugiau „dvynukų“, t. y. vienodus gyvūnus vaizduojančių kortelių porų. Pradžioje žaidimui atrinktas kortelės užverskite ir sumaišykite. Žaidimą pradeda jauniausias žaidėjas, toliau žaidžiama iš eilės, ratu, pagal laikrodžio rodyklę. Ėjimo metu žaidėjas atverčia bet kurias 2 kortelės. Jei atverstose kortelėse pavaizduoti skirtingi gyvūnai, žaidėjas privalo kortelės užversti į tas pačias vietas, kur jos gulėjo. Žaidėjai stengiasi įsidėmėti, kur ir kokie paveikslėliai yra. Jei atverstose kortelėse pavaizduoti „dvynukai“, žaidėjas pasilieka kortelių porą sau ir turi teisę atversti dar 2 kortelės. Žaidėjui atvertus skirtingas kortelės, eilė atversti kortelės tenka kitam žaidėjui. Žaidimas baigiamas, kai ant stalo nebelieka kortelių. Laimi žaidėjas, surinkęs daugiausiai kortelių porų.

Kas miškelyje gyvena? Padalinkite kortelės į dvi dalis, kad jose gyvūnų paveikslėliai nesikartotų. Vieną kortelių dalį padėkite ant stalo su atverstais gyvūnų paveikslėliais, kitą dalį užverskite ir sudėkite šalia į krūvelę (vieną kortelę ant kitos). Žaidimo vedėjas (arba vienas iš žaidėjų) paima pirmą nuo viršaus užverstą kortelę ir, nerodydamas kitiems, kas joje pavaizduota, turi žodžiais apibūdinti kortelėje esantį gyvūną. Žaidėjų užduotis – atspėti, koks gyvūnas pavaizduotas kortelėje, bei parodyti tą gyvūną vienoje iš atverstų kortelių. Žaidėjas, pirmasis pateikęs teisingą atsakymą, gauna kortelę iš žaidimo vedėjo. Atverstos kortelės neimamos, jos visą laiką lieka ant stalo. Toliau vedėjas (arba kitas žaidėjas) ima iš krūvelės kitą kortelę ir žodžiais apibūdina toje kortelėje pavaizduotą gyvūną. Žaidimas baigiamas, kai nelieta užverstų kortelių. Žaidimą laimi žaidėjas, surinkęs daugiausiai kortelių.

